**Objetivos da Aula**

1. **O que é e quais problemas resolvem o Spring Boot.**
2. **Auto Configuration.**
3. **Fat Jar / Uber Jar.**

**O que é o Spring Boot?**

* Facilita o setup de projetos Spring.
* Sem necessidade de criar arquivos de configuração.
* Foco em produtividade.
* Maior tempo no desenvolvimento de valor.
* Aumenta a produtividade pois simplifica o projeto.
* Os Starters são dependências autoconfiguráveis pelo Spring Boot.
* Execução simplificada: sem deploy em servidor externo.
* Configuração: arquivo externo para configuração.
* Valor: maior tempo em desenvolvimento.

Para criar de maneira mais fácil um projeto Spring Boot usa se o Spring Initializr -> <https://start.spring.io/>

Antes do Spring Boot a configuração do projeto era manual.  
Agora o Spring Boot detecta as dependências e configura para nós. Assim o projeto fica simplificado e pronto para o foco total.

**Fat Jar e Uber Jar**

Antes do Spring Boot era necessário o war precisa de um servidor de aplicações. Dependia de um container web ou servidor de aplicação.

Com o Fat Jar e o Uber Jar temos:

* Artefato do projeto pronto para a execução.
* Container web embutido na geração e execução (tomcat).
* Deploy embarcado com outros containers são opcionais.
* Dependências principais do projeto embarcada.
* Execução direta através de um único java -jar.  
  *mvn package && java -jar target/spring-boot-example-0.1.0.jar*

Nesse exercício use:

**Mvn clean package  
cd taget  
java -jar springboot.jar**

Depois de executar corretamente pode usar o comado  
**jar tf springboot.jar | less**

**A importância dos Profiles**

* Ambientes para desenvolvimento, teste e produção.  
  local development > development> Spring > Production
* Bancos de dados para cada ambiente.
* Execução de testes unitários em ambiente local
* Suíte de testes completas real em staging.
* Deploy simplificado em produção.

Entramos com o Spring Boot Profiles

* Configurações próprias para cada ambiente.
* Ambientes com sua configuração: Dev, production.

Configurações com Properties

**Scopes -Singleton ou Prototype**